

下冊目錄

數位偵查、數位鑑識與網駭安全

218	基於 MITRE ATT&CK 模型及 SOC 資安通報總合分析之資安保險風險評估.....	1034
219	以 FortiSIEM 搭建雲端平台模式提供租賃 MINI-SOC 服務.....	1040
220	ISO/IEC 27002 2005 版 2013 版 2022 版差異之探討.....	1046
221	基於序列圖的勒索軟體偵測模型.....	1051
222	透過 MITRE ATT&CK 的鑑識檢測技術強化資安部署策略探討.....	1057
223	建置司法私鏈驗證數位證據處理程序之同一性.....	1063
224	落實資安管理最後一哩路-從資安保險與數位鑑識談起.....	1067
225	Analysis of Miner from Network Flow in TANet.....	1072
226	基於 Cyber Security Framework 應用於勒索病毒事件營運持續管理之探討.....	1076
227	基於網路威脅情資建立智能知識圖譜初探.....	1083
228	整合不實資訊系統與犯罪資料庫之應用實例-比較泰國查證中心、國內台灣事實查核中心、MyGopen、Cofacts 真的假的為例.....	1091
229	區塊鏈安全目標與相關安全防護之探討.....	1096
230	建立超級帳本於 5G 專網證據收集流程之探討.....	1101
231	整合舞弊三角理論與犯罪 MOP 理論防止理專詐騙盜領案之半自動化工具探討.....	1105
232	整合數位鑑識與 ISO27035 國際標準之探討—以網軍攻擊事件為例.....	1112
233	基於聯盟鏈之基因定序服務與交易框架.....	1117
234	基於 Multiple Data-Hiders 之高容量可逆式加密影像技術.....	1123
235	多層次區塊差異壓縮方法的加密影像上可逆式資訊隱藏技術.....	1129
236	一種無需參考表的像素組資訊嵌入技術.....	1135
237	運用深度可分離卷積於深偽影片偵測之研析.....	1141
238	網路功能虛擬化在多元作戰體系之架構設計.....	1147
239	視覺化暨告警入侵偵測系統.....	1153
240	可逆式資訊隱藏應用於加密影像之階層式研究.....	1158
241	無線感測網路基於時間序列預測感測數據節能機制之研究.....	1168
242	以人工智慧導入軟體定義網路編排管理與安全檢測之研究.....	1174
243	基於容器化技術之資安維運平台設計與開發.....	1181

244	以數位證據鑑識標準作業程序探討核心資料庫安全性策略.....	1187
245	以 OODA 決策模組為基礎提升雷擊預警機制.....	1188

互動多媒體與數位影像

246	開放式銀髮族互動關懷平台之建置.....	1189
247	適性化飛輪音樂推薦系統之設計與研究.....	1193
248	基於空間關聯性和深度學習之快速 H.266/VVC 框內編碼之研究.....	1199
249	基於災害防治教育之數位遊戲開發-以森林火災為例.....	1205
250	發展一個適用於輔助教學的擴增實境應用.....	1210
251	基於雙角色扮演之數位遊戲開發實例研究.....	1214
252	古典敘事詩篇的遊戲重現實例研究.....	1220
253	基於 AI 輔助標註之醫療影像自動分割系統.....	1226
254	Robust Automatic Video Matting.....	1231
255	在部分遮蔽下動態紋理模型之眨眼身份識別.....	1236
256	基於深度學習與偏振光檢測應力用於透明軟袋瑕疵之研究.....	1241
257	運用正交卷積規範於提升深度視訊壓縮效能.....	1246
258	擴增實境互動式健身鏡.....	1252
259	運用 MR 立體戰棋來設計體現認知教學之研究.....	1258
260	基於 WebXR 開發之地理資訊展示平台-iFlyover.....	1263
261	結合虛擬實境技術與情境模擬學習以增強學生的學習成效及參與度.....	1268
262	電腦硬體組裝虛擬實境教材開發.....	1274
263	基於 WebXR 之沉浸式 VR 線上藝廊的設計與實作.....	1280
264	虛擬實境於護理教學互動課程之應用.....	1286
265	單人多媒體串流教材製作系統設計與實作應用.....	1292
266	擬人化與自我揭露對廣告效果的影響-以心流為中介變數.....	1297
267	電子遊戲開發分析.....	1299
268	以 HISAM 模型探討線上 AR 智慧試帽之購買意願.....	1300
269	高齡者對 VR 互動體驗人因因素探討.....	1302
270	元宇宙時代學習環境建置初探-以工業配管為例.....	1304

學習科技的創新與應用

271	建構科技大學資訊安全素養指標之研究.....	1305
272	即時反饋系統融入教學對學習興趣與學習成效影響之研究.....	1311
273	運用學習動機模式分析學生修習數位自學課程之成效-以臺北醫學大學為例.....	1317
274	VR 海洋體驗對學生海洋素養之影響.....	1321
275	應用虛擬實境於國小體育技能學習效果之研究.....	1327
276	基於臉部辨識探討視覺化資訊融入磨課師課程影片對學習者專注度之影響.....	1332
277	以參與度和學習成效設計學習成效分析系統.....	1338
278	教育科技應用於生物化學課程 - 以蛋白質單元為例.....	1343
279	磨課師學分課程應用-以「永續星球面面觀」課程為例.....	1347
280	數位混成課程與變形學期課程設計 - 以「動物寄生蟲與生活」為例.....	1354
281	探討非自主式教學分組對於遊戲程式設計學習成效之研究.....	1357
282	Container 虛擬化之教學環境設計.....	1361
283	作業系統資源管理演算法視覺化展示軟體的設計與實作.....	1366
284	海洋教育議題融入機率概念數位探究課程研發之行動研究.....	1372
285	遠端隨選電腦系統平台開發.....	1376
286	探究式教學法運用於國小資訊教育 Scratch 教學之成效.....	1382
287	Identifying key variables affecting learning outcomes of undergraduate students using Tronclass platform-A case study of National Taiwan Ocean University.....	1388
288	互動式臨床口腔診斷學教材設計.....	1390
289	以 Flowgorithm 提升 Python 初學者撰寫條件式邏輯程式能力之研究.....	1391
290	以圖形繪製為主題之積木式程式測驗系統.....	1392
291	基於適性化導覽的無所不在學習.....	1394
292	基於深度學習建立程式設計解題順序之研究.....	1396
293	一個支援遠距助教的程式練習系統.....	1397
294	使用心智圖鷹架對學生企業倫理非同步遠距課程學習成效、自我效能與倫理意識之影響.....	1398
295	AR、VR 導入教學之推動歷程.....	1399

296	淡江大學教學支持體系設計之數位教學應用研究.....	1400
297	對話式智慧教學系統融入數學幾何閱讀活動設計探究.....	1401
298	利用線上即時學習回饋機制以提升教學品質之研究.....	1403

計算機系統之理論、實務與應用

299	基於 D3QN 的電梯排程演算法.....	1404
300	在廣義蜂巢環面圖上並行建構獨立展開樹.....	1409
301	多路徑 QUIC 傳輸架構下可降低路徑延遲與封包遺失率之改良式傳輸方法.....	1416
302	An Energy Storage System Control Algorithm for Profit Maximization in Electric Vehicle Charging Infrastructures.....	1422
303	Cost Minimization for Electricity Power System with Contracted Capacity via Linear Programming.....	1428
304	利用標籤傳播演算法之圖形分割問題研究.....	1432
305	基因演算法運用於大學排課—以臺東大學為例.....	1438
306	顯微鏡自動對焦成像系統.....	1444
307	實時引流液量測與預警系統.....	1450
308	極限編程於代工廠軟體開發專案之應用.....	1455
309	運算思維融入程式設計之成效與認知評估.....	1460
310	基於容器邊車模式研製可隨需附掛的 Web Thing 服務發現模組.....	1466
311	初探適用於物聯網環境的 MQTT 長期交易機制.....	1472
312	針對網頁應用程式輸入之強化學習模型使用網頁快照與字嵌入擷取特徵的比較研究.....	1478
313	具復原力之邊緣運算服務軟體架構設計.....	1484
314	產業資訊自動化蒐集與檢索機制之服務設計.....	1489
315	A clustering based on catfish particle swarm optimization for for auto labeling in human activity recognition.....	1495
316	TOP500 計算主機之效能與應用橋接分析.....	1496

智慧科技與資訊科技

317	後疫情下的智慧韌性校園環境之建置.....	1497
-----	-----------------------	------

318	影像辨識技術支援之環境監控智慧電扇.....	1503
319	具物資追蹤回溯機制與資訊開放架構之慈善公益物資整合平台設計與實作.....	1508
320	以相似度為基礎之 CubicPower 即時主題寫作知識庫系統設計.....	1514
321	設計與實作線上課程專心程度分析系統.....	1519
322	生成自駕車碰撞情境工具開發與碰撞情境分析.....	1525
323	基於手勢辨識的多使用區智慧風扇.....	1531
324	以 ESP32 與 LINE Notify 發展一個嬰兒哭聲警示系統.....	1535
325	基於雙重拍賣之智慧家庭能源交易系統.....	1541
326	基於心率之性向評估手機應用程式實作.....	1547
327	校園內空氣品質變化之研究.....	1551
328	數位平台發展與未來趨勢探討.....	1556
329	扁平化設計對網頁前端設計影響之因素研究.....	1561
330	結合影像辨識與定位追蹤之無人機系統.....	1566
331	資安通報系統結合 LINE Notify 定時提醒通報審核機制.....	1572
332	Predict the Seizure Incidence of Cerebral Cavernous Malformation by Estimating the Expelled Gray Matter Volume and Proportion.....	1578
333	健康照護 APP-肌動 GO.....	1584
334	智慧型可變週期控制技術應用於工業爐脈衝燃燒.....	1590
335	企業資源規劃導入機器人流程自動化之研究.....	1594
336	以社會認知理論探討 AI 焦慮對 AI 系統使用意願之影響.....	1599
337	智慧防沉系統設計與實作.....	1605
338	應用機器學習與物聯網技術於智慧交通控管系統之研發.....	1606
339	應用機器學習技術於慢性疾病飲食食品檢索與分類之研發.....	1607